

**Gerakan Nasional**

**21 Tahun  
Rezim APUPPT Indonesia**

**TERM OF REFERENCE  
TRACKAML HACKATHON 2023**



bersama membangun Indonesia



ppatkri



ppatk\_indonesia



ppatk

## TIMELINE DAN RINCIAN PELAKSANAAN TRACKAML HACKATHON 2023

### Tujuan:

- a. Meningkatkan kesadaran masyarakat tentang pentingnya pencegahan pencucian uang dan pendanaan terorisme.
- b. Memperkuat peran pelapor dan Lembaga/Kementerian RI dalam mengidentifikasi transaksi yang mencurigakan dan melaporkannya kepada PPATK.
- c. Meningkatkan pemahaman dan kemampuan mahasiswa dalam penggunaan teknologi *Artificial Intelligence* untuk mencegah pencucian uang dan pendanaan terorisme.
- d. Menemukan inovasi baru dalam rezim anti pencucian uang dengan memanfaatkan teknologi *Artificial Intelligence*.

### Target : Mahasiswa, Pihak Pelapor, Lembaga/Kementerian RI

- Mahasiswa Universitas Negeri dan Swasta di Indonesia.
- Pihak Pelapor PPATK baik Penyedia Jasa Keuangan serta Penyedia Barang dan Jasa.
- Lembaga/Kementerian Republik Indonesia.

### Output:

Solusi inovatif yang dapat diimplementasikan dalam pencegahan dan penanganan tindak pencucian uang dan pendanaan terorisme dengan menggunakan teknologi *artificial intelligence*.

### Pelaksanaan :

- **Tempat** : Pusdiklat APUPPT atau Gedung PPATK Juanda
- **Waktu** : 10 April – 31 Mei 2023
- **Lini Masa** :

No	Tahapan Kegiatan	Jadwal Kegiatan
1	Pengumuman kegiatan TrackAML Hackathon 2023	10 April 2023

2	Registrasi Peserta	10 April – 10 Mei 2023
3	Pengumuman Peserta yang masuk babak Preliminary	12 Mei 2023
3	Preliminary (Presentasi & Prototyping)	15-19 Mei 2023
4	Pengumuman 10 (sepuluh) Tim yang memperoleh nilai terbaik dan menjadi Peserta final	24 Mei 2023
5	Registrasi dan Technical Meeting bagi tim yang lolos menjadi Peserta final	25 - 26 Mei 2023
6	Pelaksanaan Final	29-31 Mei 2023
7	Penutupan dan Pengumuman Juara	31 Mei 2023

### Teknis Pelaksanaan :

#### ▪ Ketentuan Umum

- a. Peserta merupakan Tim yang terdiri dari 3 orang mewakili kampus atau instansi pihak pelapor PPAATK atau instansi Kementerian / Lembaga Pemerintah RI;
- b. Setiap kampus dan instansi K/L boleh mengirim lebih dari satu tim;
- c. Tim yang telah terdaftar tidak diperbolehkan untuk melakukan pergantian anggota;
- d. Peserta hanya boleh tergabung di dalam satu tim saja.
- e. Tema yang dapat dipilih:
  1. Pemanfaatan big data dalam mencegah pendanaan terorisme.
  2. Pemanfaatan *artificial intelligence* dalam Mewujudkan Kepatuhan Rezim APU -PPT-PPSDM.
  3. Pemanfaatan Artificial Intelligence untuk Identifikasi Pelaku Green Financial Crime.
  4. Pemanfaatan Big Data dalam Pelaksanaan Pemilu Bersih dan Anti Politik Uang.



5. Kolaborasi dan berbagi pengetahuan terkait APU PPT antara Pihak Pelapor.
6. Menemukan pelaku Green Financial Crime dalam laporan transaksi keuangan.

▪ **Ketentuan dan Syarat Pendaftaran**

- a. Pendaftaran peserta melalui web registrasi  
<http://event.ppatk.go.id> .
- b. Pendaftaran dilakukan secara resmi atas nama kampus atau instansi K/L atau nama perusahaan pihak pelapor.
- c. Melampirkan Kartu Tanda Mahasiswa atau Kartu Pegawai pada saat registrasi.
- d. Apabila memenuhi syarat peserta, panitia akan mengirimkan email konfirmasi dan pemberitahuan untuk tahapan selanjutnya.
- e. Pendaftaran Peserta dilaksanakan melalui website <https://event.ppatk.go.id/> pada tanggal 10 April hingga 10 Mei 2023.
- f. Panitia tidak menerima pendaftaran peserta yang melewati batas waktu yang telah ditentukan.



## ▪ Mekanisme Kegiatan

Kegiatan TrackAML Hackaton 2023, terdiri dari

### 1. Tahap Seleksi Administrasi

a. Peserta mempersiapkan proposal yang sekurang-kurangnya berisi:

- Pendahuluan
- Latar Belakang Masalah
- Usulan Solusi
- Metodologi
- Fisibilitas Implementasi

Jumlah halaman proposal maksimal 5 halaman.

Proposal tersebut diunggah melalui link yang tersedia di <https://docs.google.com/forms/d/1aAUKR4RFIJnbPPoiBoBqXaYN75TjzBJ1GBOc9Aw7-i0> paling lambat tanggal 10 Mei 2023 Pukul 23:59.

b. Panitia akan melakukan pemilihan sebanyak 30 peserta dari dua kategori yang akan lolos ke tahapan selanjutnya.

Peserta yang lolos akan diumumkan melalui <https://event.ppatk.go.id/trackaml.html>

c. Panitia akan mengirimkan pemberitahuan jadwal dan link sesi presentasi kepada peserta yang lolos, 2 (dua) hari sebelum tahap preliminary ke alamat email yang terdaftar.

### 2. Tahap Preliminary Test (Online).

a. Pedoman pelaksanaan Preliminary Test dapat dilihat melalui website <https://event.ppatk.go.id>.

b. Setiap Tim (Peserta) mempresentasikan konsep inovasi yang dipaparkan melalui sesi presentasi online sesuai jadwal yang diberikan panitia.

c. Selama sesi presentasi, kamera wajib diaktifkan.

d. Apabila terdapat kendala pada saat pengerjaan,

dapat melakukan konfirmasi ke CP TrackAML Hackathon.

- e. Jumlah peserta yang dinyatakan lolos ke babak final sebanyak 5 (lima) untuk masing-masing kategori tim dengan parameter penilaian inovasi, metodologi, fisibilitas implementasi dan Teknik presentasi.
- f. Pengumuman Peserta yang lolos ke babak final akan diumumkan melalui media sosial dan email peserta maksimal 3 hari setelah pelaksanaan lomba.
- g. Seluruh Tim yang lolos babak Preliminary berhak mengikuti babak final.
- h. Keputusan panitia adalah mutlak adanya dan tidak dapat diganggu gugat.

### 3. Tahapan Final

- a. Tahapan Final kegiatan TrackAML akan dilaksanakan di Pusdiklat APUPPT PPATK.
- b. Akomodasi selama kegiatan disediakan oleh Pusdiklat PPATK.
- c. Biaya transportasi peserta yang berasal dari luar JABODETABEK akan ditanggung oleh PPATK sesuai PMK No. 02/2022 tentang Standard Biaya Masukan tahun anggaran 2023.  
Jumlah peserta yang ditanggung dalam satu tim adalah 3 peserta dan 1 pendamping.
- d. Kegiatan final berlangsung dari tanggal 29-31 Mei 2023.
- e. Peserta final "TrackAML Hackathon 2023" adalah 5 (lima) tim Peserta dari masing-masing kategori yang memperoleh nilai terbaik dari hasil Preliminary. Peserta yang lolos seleksi akan berkumpul dalam acara offline dan



menampilkan solusi inovatif dalam bentuk prototype yang dapat diterapkan dalam mencegah dan memerangi tindak pencucian uang dan pendanaan terorisme dengan menggunakan teknologi artificial intelligence.

f. Informasi lebih lanjut akan disampaikan saat pelaksanaan final berlangsung.

- **Penilaian Lomba**

Juri akan memilih pemenang berdasarkan keunggulan solusi yang ditawarkan. Masing-masing kategori yaitu tim pihak pelapor, Kementerian/Lembaga dan tim mahasiswa akan dipilih 3 pemenang.

- **Indikator Penilaian**

- a. **Fungsionalitas (25)**

Kemampuan aplikasi untuk melakukan tugas-tugas yang diminta oleh hackaton, seperti memproses data, menghasilkan output yang akurat, dan memberikan solusi yang optimal.

- b. **Kreativitas (20)**

Tingkat kreativitas aplikasi dalam memberikan solusi yang inovatif dan tidak konvensional terhadap masalah yang diberikan oleh hackaton.

- c. **Inovasi (40)**

Originalitas dan inovasi aplikasi dalam memanfaatkan teknologi-teknologi terbaru dan terkini dalam pengembangan aplikasi, seperti penggunaan artificial intelligence atau machine learning.

- d. **Fisibilitas Implementasi (15)**

Kompleksitas dalam mengimplementasikan solusi yang ditawarkan.